Jonatan Rodrigo (DURNNON)

NOME DO JOGADOR | NOME DO PERSONAGEM

CLASSE E NÍVEL | RAÇA | TENDÊNCIA

SEXO | IDADE | TAMANHO | DESLOCAMENTO | DIVINDADE | EXPERIÊNCIA

HABILIDADES	VALOR	MOD. DE HABILIDADE
FOR FORÇA		
DES DESTREZA		
CONS CONSTITUIÇÃO		
INT INTELIGÊNCIA		
SAB SABEDORIA		
CAR CARISMA		

PV PONTOS DE VIDA — TOTAL | ATUAIS | PONTOS DE AÇÃO | REDUÇÃO DE DANO

CA CLASE DE ARMADURA — TOTAL = 10 + ½ do Nível + Mod. de Habilidade (DES) + Bônus de Armadura + Bônus de Escudo + Mod. de Tamanho + Outros + Outros | % FALHA ARCANA

RESISTÊNCIAS	TOTAL		½ do Nível		Mod. de Habilidade		Outros
FORTITUDE		=		+	CON	+	
REFLEXOS		=		+	DES	+	
VONTADE		=		+	SAB	+	

RESISTÊNCIA (______________) =

ATAQUES	TOTAL		BBA		Mod. de Habilidade		Mod. de Tamanho		Outros		
CORPO A CORPO		=		+	FOR	+		+		+	
À DISTÂNCIA		=		+	DES	+		+		+	

CD MAGIA ____ = 10 + ____ + ____ + Nível da Magia

ARMAS	Bônus de Ataque	Dano	Crítico	Distância	Tipo

MUNIÇÃO ____________ □□□□□ □□□□□ □□□□□ □□□□□ □□□□□

ARMADURA / ESCUDO	Bônus na CA	Bônus Máx. de Destreza	Penalidade de Armadura

PERÍCIAS

Treinadas	Perícia	TOTAL		Grad.		Mod. de Habilidade		Outros
●	ACROBACIA+		=		+	DES	+	
●	ADESTRAR ANIMAIS*		=		+	CAR	+	
●	ATLETISMO+		=		+	FOR	+	
●	ATUAÇÃO (DRAMATURGIA)		=		+	CAR	+	
●	ATUAÇÃO (DANÇA)		=		+	CAR	+	
●	ATUAÇÃO (MÚSICA)		=		+	CAR	+	
●	ATUAÇÃO (ORATÓRIA)		=		+	CAR	+	
●	CAVALGAR		=		+	DES	+	
●	CONHECIMENTO*(ARCANO)		=		+	INT	+	
●	CONHECIMENTO*(ENGENHARIA)		=		+	INT	+	
●	CONHECIMENTO*(GEOGRAFIA)		=		+	INT	+	
●	CONHECIMENTO*(HISTÓRIA)		=		+	INT	+	
●	CONHECIMENTO*(NATUREZA)		=		+	INT	+	
●	CONHECIMENTO*(NOBREZA)		=		+	INT	+	
●	CONHECIMENTO*(RELIGIÃO)		=		+	INT	+	
●	CURA		=		+	SAB	+	
●	DIPLOMACIA		=		+	CAR	+	
●	ENGANAÇÃO		=		+	CAR	+	
●	FURTIVIDADE+		=		+	DES	+	
●	IDENTIFICAR MAGIA*		=		+	INT	+	
●	INICIATIVA		=		+	DES	+	
●	INTIMIDAÇÃO		=		+	CAR	+	
●	INTUIÇÃO		=		+	SAB	+	
●	LADINAGEM*+		=		+	DES	+	
●	OBTER INFORMAÇÃO		=		+	CAR	+	
●	OFÍCIO (______)		=		+	INT	+	
●	OFÍCIO (______)		=		+	INT	+	
●	OFÍCIO (______)		=		+	INT	+	
●	PERCEPÇÃO		=		+	SAB	+	
●	SOBREVIVÊNCIA		=		+	SAB	+	
●	JOGATINA		=		+	CAR	+	
●			=		+		+	
●			=		+		+	
●			=		+		+	
●			=		+		+	
●			=		+		+	
●			=		+		+	

*Somente treinado. +Penalidade de armadura.

TALENTOS

HABILIDADES DE CLASSE

MODELO

HABILIDADES DE RAÇA